Урок 31. Ответы на вопросы.

1. Для пошаговой проверки кода.
2. Предпочитаю отладку. Отладочный вывод хорош в асинхронных задачах.
3. Проверить вывод в LogCat.
4. Log.d - дебаг

Log.e -ошибка